

Partita					
Squadre	FNX - MSK	Stagione	FIP15: Prima Divisione	Data	19/02/16, 21:15
Campionato	MSK: CSI e FIP	Tipo	Ufficiale	Luogo	Aosta
Arbitri	Walid Akli				

Totali periodo					
Squadra	1 Periodo	2 Periodo	3 Periodo	4 Periodo	Totale
FNX	20	14	19	13	66
MSK	12	6	9	10	37

Mooskins Vercelli																	
Giocatore	PUN	TDC 2 p.	TDC 3 p.	TL	ASS	STO	RIM-	RIM-	RIPM	T-RIM	REC	DEV	FAL	PDP	+FAL	TEMP	EFF
2 Andrea Leone	4	2/8	0/0	0/0		2	1	3		4	1		2	5	1	32:15	-2.0
3 Davide Simone	13	4/10	1/10	2/2	1	1	1	2		3	2	2	1		3	28:55	7.0
7 Davide Aprile	0	0/0	0/2	0/0				1		1				3		20:15	-4.0
13 Loris Antona	0	0/2	0/0	0/0			1			1		1				12:35	-1.0
17 Alessandro Lupo	2	1/2	0/0	0/0				1		1	3		3	3	2	13:30	1.0
21 Luca Bottaro	0	0/0	0/0	0/0	1			3		3	1	2	3			14:55	2.0
23 Alessandro Cigliano	2	1/2	0/2	0/0		1		1		1			1			13:35	0.0
24 Andrea Gobetti	8	2/7	1/2	1/2	2	1	1	2		3	3		4	4	3	22:30	5.0
25 Stefano Turcolin	4	2/3	0/0	0/0	1		1			1	1		1		3	17:00	8.0
27 Yann Tape	0	0/0	0/1	0/0	1			1		1				1		9:05	0.0
30 Alberto Alessio	4	2/5	0/0	0/0	1						2		1	3		15:25	0.0
Totale	37	14/39	2/17	3/4	7	5	5	14		19	13	5	16	19	12	200:0	16.0

Mooskins Vercelli Riepilogo dei tiri						
	TdC	% TDC	TDC 3 p.	%TDC 3p	TL	% TL
1ª Metà	8/31	25%	0/9	0%	2/2	100%
2ª Metà	8/25	32%	2/8	25%	1/2	50%
Totale	16/56	28%	2/17	11%	3/4	75%

Fenix Aosta																	
Giocatore	PUN	TDC 2 p.	TDC 3 p.	TL	ASS	STO	RIM-	RIM-	RIPM	T-RIM	REC	DEV	FAL	PDP	+FAL	TEMP	EFF
Non assegnato	66	22/53	4/14	10/21	2	1	22	31		53		3	12	8			50.0
Totale	66	22/53	4/14	10/21	2	1	22	31		53		3	12	8			50.0

Fenix Aosta Riepilogo dei tiri						
	TdC	% TDC	TDC 3 p.	%TDC 3p	TL	% TL
1ª Metà	12/30	40%	3/7	42%	7/13	53%
2ª Metà	14/37	37%	1/7	14%	3/8	37%
Totale	26/67	38%	4/14	28%	10/21	47%

Eventi partita squadra singola								
Squadra	TdC	TL	POS	P/POS	P/TEN	AR-CO	PANC	VANT
Fenix Aosta	26/67	10	71	1.06	0.99	19/44	66	32
Mooskins Vercelli	16/56	3	71	0.52	0.66	10/26	10	0

Eventi di gioco squadra abbinata						
Squadra	%RO	%RD	%RT	STOP	2ª	P-PDP
Fenix Aosta	61.1%	86.1%	73.6%	50	12	12
Mooskins Vercelli	13.9%	38.9%	26.4%	22	2	0